

# AZIONE CATTOLICA

## PARROCCHIA DI S.MAURO - MANIAGO

---

Carissimi amici,  
anche quest'anno siamo giunti all'appuntamento tanto atteso, il:

19° TORNEO DI NON SOLO CALCIO A 6  
06 MAGGIO 2018 (data unica)

Continua la novità del Torneo a tre specialità. Quest'anno abbiamo deciso di confermare le tre discipline dell'anno scorso: volley, basket e calcio i cui regolamenti sono riportati al termine di questo documento (in caso di problemi tecnici, non imputabili agli organizzatori le discipline potrebbero variare). Leggetele con attenzione ed in caso di dubbio, contattateci. Al torneo ci saranno, come di consueto giudici e arbitri ai quali potete rivolgere le vostre domande e il cui giudizio sarà insindacabile. La squadra partecipante al torneo sarà unica, parteciperà a tutte le discipline secondo un calendario a gironi che permetterà di ruotare senza impedimenti. Per permettere un agevole funzionamento del torneo, il limite massimo di squadre partecipanti è posto a 12.

Vista l'impossibilità di trovare una possibile data di rinvio, il Torneo si svolgerà in un'unica data. In caso di maltempo organizzeremo una mattinata di giochi presso la sala del Cinema Manzoni a Maniago, dove celebriamo anche la Santa Messa.

Tutte le **news** e gli aggiornamenti verranno pubblicati sul **sito** [www.acmaniago.it](http://www.acmaniago.it) e sulla pagina **facebook**. Rimanete collegati!

### Iscrizioni

Le iscrizioni partono da **mercoledì 21 a mercoledì 28 marzo** secondo queste modalità:

1. **Compilare** il modulo word predisposto, in ogni sua parte.
2. **Inviare** il modulo in allegato alla mail [torneo@acmaniago.it](mailto:torneo@acmaniago.it)
3. **Mandare** un **SMS**, per comunicare tale spedizione al numero 3405022159 indicando nel testo solamente: "*iscrizione torneo AC 2018 - nome parrocchia - numero cellulare referente*".
4. Entro 24 ore controlleremo la mail e vi invieremo un **SMS** (al numero cellulare referente) di conferma dell'invio del modulo.
5. **Attendere** la conferma della partecipazione della squadra (il limite posto è di 12 squadre), via SMS.

### Pagamenti

La quota di partecipazione è di **12 euro per i tesserati AC e 15 euro per i non tesserati AC** che comprende iscrizione, maglietta e pranzo.

Dal **3 all' 8 aprile** è possibile effettuare il pagamento tramite Postepay secondo le seguenti modalità:

1. Prima di effettuare ogni pagamento, attendere la conferma della partecipazione della squadra al torneo. Vi ricordiamo che il limite posto è di 12 squadre!
2. Alla conferma della iscrizione, vi verrà inviato un **SMS** con i dati della **Postepay** per il pagamento
3. Ogni squadra dovrà effettuare un solo versamento, comprensivo di tutte le quote dei partecipanti
4. Il versamento da effettuare sarà comprensivo di tutte le caparre dei partecipanti, pari a 5 euro a persona.
5. Una volta effettuato il versamento, inviare un **SMS dell'avvenuto pagamento** al numero 3405022159 con il nome della squadra e la quota totale versata.
6. Durante questo periodo, non sono ammesse iscrizioni aggiuntive. Eventuali aggiunte potranno essere fatte il giorno stesso del torneo, pagando quota intera con la **maggiorazione** di 2 euro a persona.
7. Il versamento della caparra **garantisce** la consegna della maglietta ad ogni partecipante, il giorno stesso del torneo. Le persone aggiunte riceveranno la maglietta il giorno stesso **fino ad esaurimento scorte**. Le magliette non consegnate saranno distribuite ai referenti nei giorni successivi al torneo.
8. Il referente verserà il **saldo**, il giorno del torneo, nei punti segreteria, pagherà le quote aggiuntive con la maggiorazione per partecipante, ritirerà le magliette.

Per evitare incomprensioni, controllate lo scadenziario in allegato!

Per qualsiasi problema potete contattare (dopo le 21): **Andrea 3405022159**; oppure inviare un'email all'indirizzo: [torneo@acmaniago.it](mailto:torneo@acmaniago.it)

Vi aspettiamo come sempre numerosi, a presto!

**Andrea Beltrame**

**MODULO D'ISCRIZIONE**  
**DA INVIARE DA MERCOLEDÌ 21 A MERCOLEDÌ 28 MARZO**

<b>NOME SQUADRA</b>							
<b>REFERENTE<sup>1</sup></b>						<b>NUMERO CEL</b>	
<b>DIOCESI<sup>2</sup></b>							
	<b>COGNOME e NOME</b>	<b>PARROCCHIA<sup>3</sup></b>	<b>ANNO<sup>4</sup></b>	<b>PRANZO<sup>5</sup></b>	<b>M/F<sup>6</sup></b>	<b>AC<sup>7</sup></b>	<b>TAGLIA</b>
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
....	Si può andare oltre...						

**ATTENZIONE: IL GIORNO DEL TORNEO È FATTO OBBLIGO DI PRESENTARSI CON:**

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. UN DOCUMENTO D'IDENTITÀ PER OGNI GIOCATORE</li> <li>2. TESSERA ASSOCIATIVA PER GLI ADERENTI O LISTA ADERENTI (GIOVANI) SCARICABILE DAL SISTEMA "DALI" DA PARTE DELL'INCARICATO WEB PER LE ADESIONI</li> <li>3. QUESTO MODULO D'ISCRIZIONE, COMPILATO DI OGNI SUA PARTE</li> </ol> |
|---|

**IN CASO DI MALTEMPO IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SANTA MESSA E UNA MATTINATA DI GIOCHI PRESSO IL CINEMA MANZONI A MANIAGO.**

**QUALSIASI AGGIUNTA ALLA SEGUENTE LISTA POTRÀ ESSERE FATTA ESCLUSIVAMENTE IL GIORNO DEL TORNEO, CON LA MAGGIORAZIONE DI 2€ A PARTECIPANTE AGGIUNTO.**

<sup>1</sup> Indicare il nome del referente che riceverà tutte le comunicazioni al torneo, con il relativo numero di cellulare personale.

<sup>2</sup> Indicare la diocesi di provenienza.

<sup>3</sup> Parrocchie diverse compongono una squadra interparrocchiale, ammessa al torneo.

<sup>4</sup> Anno di nascita del giocatore

<sup>5</sup> **Indicare Sì o No (S/N) e aggiungere una C per celiaci**

<sup>6</sup> Maschio o Femmina. Il limite minimo di partecipanti del sesso opposto è posto a 2 persone effettivamente in campo

<sup>7</sup> Indicare Sì o No (S/N) se aderente o meno.

## **MODULO PER IL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI DECLINAZIONE DI RESPONSABILITÀ**

---

**I giocatori partecipanti al "19° Torneo di non solo calcio a sei" esonerano gli organizzatori dalle responsabilità conseguenti a qualsiasi incidente che potrà verificarsi durante la partecipazione al torneo all'interno o all'esterno del campo da gioco.**

Inoltre in conformità alla legge 196/2003 i partecipanti al "19° Torneo di non solo calcio a sei" acconsentono al trattamento dei dati personali e danno il loro consenso riguardo lo sfruttamento della loro immagine (acconsentono cioè a essere fotografati ed eventualmente presenziare nel sito del torneo rinunciando a ogni diritto legato alle loro immagini, che rimarranno di proprietà dell'Azione Cattolica di Maniago).

	<b>NOME E COGNOME (del partecipante)</b>	<b>FIRMA (per i maggiorenni)</b>	<b>FIRMA DEL GENITORE (per il giocatore minorenni)</b>
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
16			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			

---

**LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO È SUBORDINATA ALLA FIRMA DI QUESTO MODULO  
PER I MINORENNI È NECESSARIA LA FIRMA DEI GENITORI.  
IL PRESENTE MODULO DEVE ESSERE STAMPATO E FIRMATO IN OGNI PARTE,  
E CONSEGNATO IL GIORNO DEL TORNEO**

# REGOLAMENTO GENERALE DEL 19° TORNEO DI NON SOLO CALCIO A 6

---

**PREMESSA:** Gli organizzatori tengono a precisare che lo spirito del torneo si basa sulla voglia di stare insieme, all'insegna dello sport. **L'eccesso di competitività, la maleducazione e la violenza non fanno parte di questo spirito. Allo stesso modo non sono ammesse furberie o stratagemmi atti al solo scopo di voler vincere a tutti i costi.**

Per questi motivi, **ogni violazione di qualsiasi regola di questo regolamento generale e dei regolamenti specifici delle singole discipline, riconducibile a questo atteggiamento, comporterà la squalifica della squadra.** A questa gli verrà impedita la partecipazione al torneo, al fine di salvaguardare lo spirito del nostro incontro. **La REGOLA DEL BUON SENSO si ispira allo spirito del torneo.**

## **INFORMAZIONI TECNICHE: MODALITÀ DI ISCRIZIONE**

Come di consueto l'iscrizione prevede una fase di pre-iscrizione e la conferma della iscrizione vera e propria. Questa modalità è necessaria al fine di garantire la buona riuscita del torneo ed una organizzazione snella del gioco. Al fine di non escludere nessuno, alla scadenza delle preiscrizioni le eventuali squadre escluse verranno contattate per poter inserire giocatori nelle squadre confermate oppure per aggregare diverse squadre e quindi partecipare.

Per il 2018 il limite di squadre previsto è di 12. La pre iscrizione va da **mercoledì 21 a mercoledì 28 marzo.**

L'iscrizione al torneo deve seguire esclusivamente queste modalità:

1. **Compilare il modulo in word** in ogni sua parte. Va inoltre stampato il modulo per il trattamento dei dati personali e di declinazione di responsabilità. Anche questo va compilato in ogni sua parte e debitamente firmato.
2. **Inviare** il modulo di iscrizione in allegato alla mail [torneo@acmaniago.it](mailto:torneo@acmaniago.it). Il modulo per il trattamento dei dati personali e di declinazione di responsabilità verrà consegnato il giorno del torneo.
3. **Mandare un SMS**, per comunicare tale spedizione al numero 3405022159 indicando nel testo solamente: *"iscrizione torneo AC 2018 - nome parrocchia - numero cellulare referente"*.
4. Entro 24 ore controlleremo la mail e vi invieremo un **SMS** (al numero cellulare referente) di conferma dell'invio del modulo.
5. **Attendere** la conferma della partecipazione della squadra, via SMS.

Entro giovedì 29 marzo, l'organizzazione conta di avere il quadro completo dei partecipanti. Non procedere al pagamento delle quote fino all'SMS di conferma di partecipazione. In questo periodo si potrà essere contattati dai responsabili delle iscrizioni al fine di sistemare il quadro completo dei gironi e, come precedentemente detto, di poter inserire tutti coloro che vogliono partecipare al torneo.

Vi ricordiamo che l'iscrizione della squadra al torneo è comprensiva di tutte le discipline. Quindi non sono ammesse iscrizioni parziali o multiple, ad esempio:

1. La squadra xyz non può iscriversi ad una sola disciplina, ad esempio xyz - volley
2. La squadra xyz non può iscriversi tre volte, con tre liste giocatori diverse, come ad esempio xyz1 - volley; xyz2 - calcio; xyz3 - basket.
3. Esisterà una sola squadra xyz che si scontrerà con le altre sulle tre discipline.

Il modulo d'iscrizione è un file di word che riproduce esattamente quello cartaceo che scaricate dall'Area download. Deve essere compilato in tutte le sue parti ovvero:

- Dati del referente della squadra (non necessariamente deve essere l'animatore del gruppo, anche se sarebbe meglio)
- Dati dei giocatori partecipanti (compilati in ogni parte)
- Nome della squadra
- Nome del referente
- Telefono del referente (cellulare)

Questi dati sono indispensabili affinché la vostra mail non sia cestinata immediatamente e senza appello.

Per compilare il file utilizzare Font/Caratteri semplici (es: Times, Verdana, Geneva, Arial) mentre per la dimensione fate in modo che i nomi rientrino nelle celle preimpostate.

## CRITERI DI ISCRIZIONE

	ADERENTI AC	NON ADERENTI AC
NATI TRA IL 2003 E IL 2000	POSSONO PARTECIPARE	POSSONO PARTECIPARE
NATI TRA IL 1999 E IL 1988	POSSONO PARTECIPARE	<u>NON</u> POSSONO PARTECIPARE
OLTRE 30 ANNI	POSSONO PARTECIPARE SE ANIMATORI DI GRUPPI GIOVANI O GIOVANISSIMI	<u>NON</u> POSSONO PARTECIPARE

1. La squadra dovrà essere mista (maschi e femmine) e costituita da almeno 8 persone appartenenti al Settore Giovani (qui sopra i criteri di ammissibilità).
2. Non è indispensabile che tutti appartengano alla stessa parrocchia
3. Il numero minimo di aderenti all'AC per squadra è dell'80% (ES. su una squadra di 10 persone, 8 devono essere tesserati Ac. Devono essere iscritti nel modulo di iscrizione e presenti il giorno del torneo.).
4. Per coloro che hanno perso la tessera sarà sufficiente una copia dei tabulati di iscrizione dove è presente il loro nome o una dichiarazione firmata da parte del loro presidente parrocchiale, da presentare il giorno del torneo

## QUOTE DI PARTECIPAZIONE

	ADERENTI AC	NON ADERENTI AC
CAPARRA	5€	5€
SALDO	7€	10€
TOTALE	12 €	15€
SOLO PRANZO (SUPPORTER)	6€	
MAGGIORAZIONE PER PARTECIPANTE AGGIUNTO AL GIORNO DEL TORNEO: +2€ SUL TOTALE		

La quota di partecipazione comprende: iscrizione al torneo, il pranzo e la maglietta ricordo.

Dal 3 all'8 aprile è possibile effettuare il pagamento tramite Postepay secondo le seguenti modalità:

1. Prima di effettuare ogni pagamento, attendere la conferma della partecipazione della squadra al torneo. Vi ricordiamo che il limite posto è di 12 squadre!
2. Alla conferma della iscrizione, vi verrà inviato un **SMS** con i dati della **Postepay** per il pagamento
3. Ogni squadra dovrà effettuare un **solo** versamento, comprensivo di tutte le quote dei partecipanti
4. Il versamento da effettuare sarà comprensivo di **tutte** le **caparre** dei partecipanti, pari a 5 euro a persona.
5. Durante questo periodo, non sono ammesse iscrizioni aggiuntive. Eventuali aggiunte potranno essere fatte il giorno stesso del torneo, pagando quota intera con la **maggiorazione** di 2 euro a persona.
6. Il versamento della caparra **garantisce** la consegna della maglietta ad ogni partecipante, il giorno stesso del torneo. Le persone aggiunte riceveranno la maglietta il giorno stesso fino ad esaurimento scorte. Le magliette non consegnate saranno distribuite ai referenti nei giorni successivi al torneo.
7. Il referente verserà il **saldo**, il giorno del torneo, nei punti segreteria, pagherà le quote aggiuntive con la maggiorazione per partecipante, ritirerà le magliette.

Per tutti gli accompagnatori, tifosi e simpatizzanti non iscritti al torneo, è possibile partecipare al pranzo con la propria squadra previo pagamento della quota forfettaria di 6€, da farsi presso la segreteria organizzativa la mattina stessa del torneo.

## REGOLAMENTO SPECIFICO DI OGNI SINGOLA DISCIPLINA DEL 17° TORNEO DI NON SOLO CALCIO A 6

---

1. Il 19° *torneo di non solo calcio a 6* è un torneo a 12 squadre composto da 4 gironi. Ogni girone vedrà scontrarsi 4 squadre su 3 discipline diverse: il calcio a 6, il volley e il basket. Accederanno alle fasi finali del torneo le migliori 2 squadre di ogni girone.
2. Ogni partita vedrà l'assegnazione di un punteggio, a seconda che l'esito sia di vittoria, pareggio o sconfitta. Per l'assegnazione di ogni specifico punteggio, si veda i regolamenti specifici di ogni disciplina.
3. Ogni squadra accumulerà il proprio punteggio durante tutte le fasi eliminatorie (gironi). Si comporrà la classifica di girone che decreterà le squadre che passano il turno. L'organizzazione ha previsto un sistema di spareggio **tecnico**, in caso di parità, al termine delle eliminatorie.
4. Gli orari delle fasi finali del torneo e le loro modalità, verranno esposte dagli organizzatori ai referenti finalisti, immediatamente prima degli incontri.
5. Le gare si disputeranno su tre campi diversi. Per permettere un efficace svolgimento del torneo verrà preparato un calendario con gli orari di massima. Tutte le squadre sono tenute a presentarsi al campo per tempo, tenendo aggiornato il proprio calendario.
6. Ogni disciplina sarà giocata sotto l'osservazione di un arbitro e di due giudici di campo: Il giudizio dell'arbitro è insindacabile. **Proteste** sulle sue decisioni saranno punite con **l'ammonizione**.
7. LA BESTEMMIA è punita con l'espulsione immediata da **tutto** il torneo del giocatore. La squadra che subirà l'espulsione di dovrà terminare la partita con un giocatore in meno.
8. REGOLA DEL BUON SENSO: il fine principale del torneo è quello di divertirsi e di trascorrere una piacevole giornata in allegria all'insegna dello sport. Un po' di SANA competitività è ben accetta purché si mantenga sempre un atteggiamento di correttezza e rispetto verso il prossimo.
9. La squadra vincitrice allo scontro finale su tutte le discipline è la vincitrice del 19° *torneo di non solo calcio a 6*. Detiene la coppa per il 2018 e si impegna a metterla in palio per l'anno 2019.

## REGOLAMENTO BASKET (SINTESI)

---

### Il gioco

La gara viene disputata da due squadre composte da cinque giocatori ciascuna. Ogni squadra dispone inoltre di un numero di riserve che possono sostituire senza limitazioni i giocatori titolari ed essere a loro volta sostituite.

### La partita

Lo scopo di ognuna delle due squadre è quello di realizzare punti facendo passare la palla all'interno dell'anello del canestro avversario (fase offensiva) e di impedire ai giocatori dell'altra squadra di fare altrettanto (fase difensiva).

### Punti

Il conteggio dei punti viene effettuato assegnando ad ogni canestro un punteggio a seconda del luogo in cui si trovava chi ha tirato la palla e del tipo di tiro effettuato:

- 1 punto: viene assegnato per ogni canestro fatto eseguendo un tiro libero
- 2 punti: vengono assegnati per ogni canestro fatto eseguendo un tiro all'interno dell'area delimitata dalla linea dei 3 punti.
- 3 punti: vengono assegnati per ogni canestro fatto eseguendo un tiro all'esterno dell'area dei 3 punti (entrambi i piedi del tiratore non devono toccare la linea).

### Violazioni

Le violazioni sono infrazioni alle regole che prevedono come sanzione la conclusione dell'azione in corso e l'assegnazione di una rimessa in gioco dal punto a bordo campo più vicino al punto dell'infrazione a favore della squadra avversaria. Le violazioni previste sono:

- Il giocatore che tocca una linea che delimita il campo di gioco mentre gioca la palla finisce **fuori campo** (le linee che delimitano il terreno di gioco sono considerate al di fuori di esso).
- **Doppio palleggio o doppia** si ha quando un giocatore, dopo aver concluso un palleggio, prende la palla con una o due mani e successivamente ricomincia a palleggiare.
- **Palla accompagnata**: quando un giocatore nel palleggiare porta la mano al di sotto del pallone in maniera tale che la palla possa virtualmente fermarsi nella mano del palleggiatore.
- **Passi**: quando un giocatore muove il piede perno (quel piede che un giocatore non muove per primo dopo aver ricevuto palla o dopo aver arrestato il palleggio) prima di palleggiare o dopo che ha smesso di palleggiare oppure quando un giocatore salta in possesso di palla ma atterra prima che essa abbia lasciato la propria mano.
- **3 secondi offensivi**: quando un giocatore rimane nell'area dei 3 secondi della squadra avversaria per un tempo superiore a quello previsto mentre la propria squadra è in possesso della palla. Questo "conteggio" parte solamente da quando la palla passa nella zona di attacco.
- **5 secondi o Giocatore marcato da vicino**: quando un giocatore non effettua una rimessa laterale entro 5 secondi, oppure durante le fasi di gioco, quando dopo aver bloccato il palleggio trattiene la palla nelle mani per 5 secondi, essendo marcato da vicino (<1,00 m).
- **8 secondi**: quando la squadra in attacco non supera con il pallone la linea di metà campo entro il tempo previsto, a partire dalla rimessa in gioco.
- **24 secondi**: quando la squadra in attacco non esegue un tiro al canestro avversario (entrare o toccare l'anello) entro il tempo previsto. Una volta toccato il ferro, il cronometro viene riportato a 24 secondi (azzerato) e ricomincia a scendere quando una delle due squadre riprende il controllo della palla; il cronometro dei 24 secondi viene azzerato quando un giocatore della squadra avversaria ottiene il controllo della palla oppure colpisce volontariamente il pallone con un piede. Per i campionati in cui non è previsto l'utilizzo del cronometro dei 24 secondi, l'arbitro o uno dei due arbitri tiene il conteggio mentalmente e lo "azzerà" ogni volta che il gioco viene fermato.
- **Ritorno della palla in zona di difesa o Infrazione di campo**: Avviene quando la squadra che ha il possesso della palla, dopo aver superato la metà campo, ritorna nella propria zona di difesa anche solo toccando la linea di metà campo. Il palleggiatore è considerato in attacco quando la palla ed entrambi i piedi hanno superato la metà campo, perciò se il palleggiatore supera la metà campo solo con la palla o solo con un piede, non deve essere considerato in attacco e gli otto secondi continueranno a scorrere. È tuttavia prevista un'eccezione: nel caso in cui un giocatore acquisisca il controllo della palla in volo essendo saltato dalla propria metà campo offensiva e cadendo nella propria metà campo difensiva nell'atto di intercettare un passaggio avversario (dunque la sua

squadra non era in possesso del pallone prima che il giocatore in questione lo controllasse), l'azione non viene considerata violazione di ritorno della palla in zona di difesa; questo nonostante il regolamento tecnico stabilisca che un giocatore mentre è in volo viene considerato come se si trovasse nel punto da cui ha spiccato il salto (interpretazioni ufficiali FIBA).

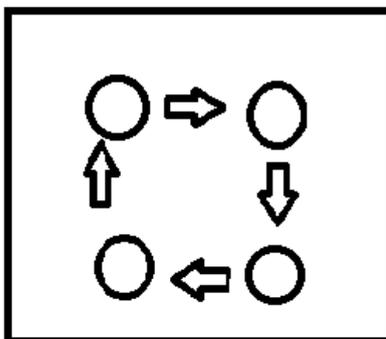
- **Interferenza a canestro:** quando durante un tiro a canestro un giocatore tocca la palla mentre questa è completamente al di sopra dell'altezza dell'anello (3,05 m) ed è in fase di parabola discendente oppure ha toccato il tabellone. Se a compiere la violazione è un giocatore della squadra in attacco l'azione si interrompe e viene assegnata una rimessa agli avversari, se l'ha compiuta un difensore viene assegnato al tiro il punteggio che avrebbe realizzato nel caso la palla fosse entrata a canestro ed il gioco riprende come se il canestro fosse effettivamente stato realizzato. Non è possibile nemmeno toccare la retina del canestro o il tabellone stesso quando è in atto un tiro verso canestro; anche qui, se l'infrazione è fatta da un difensore, il canestro viene considerato valido.

- **Provenienza da fuori:** avviene quando un giocatore che deve ricevere un passaggio nel normale svolgimento del gioco è fuori dal campo al momento nel quale parte la palla dalle mani del compagno. In tal caso la squadra avversaria beneficerà di una rimessa in gioco dal punto in cui si trovava il giocatore fuoristante dal campo.

## REGOLAMENTO VOLLEY

---

1. Ogni partita dura 20 minuti e si compone di due set da 10 minuti ciascuno.
2. Tra un set e l'altro c'è il cambio campo.
3. Al termine dei 10 minuti chi avrà totalizzato il maggior numero di punti si aggiudicherà il set.
4. Il campo misura 16 metri x 8 metri.
5. Si gioca in 4 contro 4. In ogni squadra devono essere sempre in campo almeno 2 donne.
6. I giocatori possono cambiarsi liberamente e illimitatamente MA SOLO tra un'azione e l'altra, NON mentre un'azione è in corso di svolgimento (tuttavia si ricorda che devono SEMPRE esserci almeno 2 donne in campo).
7. Una squadra otterrà un punto a suo favore nel momento in cui riuscirà a far cadere la palla all'interno del campo avversario (riga vale campo!).
8. Dopo aver messo a segno un punto, i giocatori hanno l'obbligo di effettuare uno spostamento all'interno del campo in senso orario.



9. La palla può essere colpita con ogni parte del corpo.
10. La palla non può essere toccata dallo stesso giocatore più di una volta consecutivamente.
11. Una squadra commette fallo quando tocca la palla più di tre volte prima di lanciarla nel campo avversario (ad esclusione del tocco di muro).
12. I giocatori non possono invadere il campo di gioco avversario in alcun modo. Si considera invasione anche quando un giocatore invade il campo opposto con l'intero piede o in modo tale da interferire con il gioco e quando un giocatore tocca la banda superiore della rete.
13. La battuta:
  1. deve essere effettuata da fuori campo.
  2. non può essere murata.
14. Se una squadra non si presenta in campo al momento dell'inizio della partita entro 5 minuti dall'invito del giudice di campo perderà la partita a tavolino.
15. Assegnazione dei punti:
  1. 2 PUNTI → VITTORIA di ENTRAMBI I SET
  2. 1 PUNTO → VITTORIA DI UN SOLO SET
  3. 0 PUNTI → NESSUN SET VINTO

## REGOLAMENTO CALCIO A 6

---

1. Il portiere può, con la palla tra i piedi, oltrepassare la metà campo e quindi segnare una rete.
2. Al rinvio del portiere la palla deve rimbalzare prima di oltrepassare la linea di metà campo in caso contrario sarà assegnato un fallo a centrocampo in favore della squadra avversaria.
3. Il fallo laterale deve essere battuto con i piedi. Se si calcia direttamente in porta e nessun giocatore tocca il pallone, il gol non sarà valido.
4. E' invece valida la realizzazione di una rete da calcio d'angolo.
5. Il portiere non può prendere la palla con le mani in caso di un retro passaggio effettuato da un suo compagno di squadra.
6. Non esiste il fuori gioco.
7. I cambi sono liberi e illimitati (salva la norma sul numero delle ragazze in campo).
8. In caso di cartellino rosso la squadra dovrà concludere la partita con un uomo in meno mentre il giocatore non prenderà più parte a nessuna partita, sarà cioè espulso dal torneo.
9. E' assolutamente vietato indossare in campo scarpe con i tacchetti (di qualsiasi materiale siano!).
10. In campo devono esserci sempre almeno 2 ragazze.
11. Se una squadra non si presenta in campo al momento dell'inizio della partita entro 5 minuti dall'invito del giudice di campo la squadra in questione perderà la partita a tavolino.
12. Sono vietate le entrate in scivolata.
13. Per tutte le norme non specificate si fa riferimento al regolamento di gioco del "Calcio a 5".
14. Assegnazione dei punti:
  - a. partita vinta "2 punti"
  - b. partita finita in parità "1 punto"
  - c. partita persa "0 punti"

## SCADENZIARIO

---

<b>21/3 - 28/3</b>	<b>ISCRIZIONI</b>	<b>1. PREPARA LISTA PARTECIPANTI 2. TROVA NOME SQUADRA 3. TROVA REFERENTE 4. CONTA PASTI 5. SCRIVI LE TAGLIE 6. ATTENDI LA CONFERMA VIA SMS</b>
<b>3/4 - 8/4</b>	<b>PAGAMENTI POSTEPAY</b>	<b>1. PAGA CAPARRE CONFERMATI 5€Xpart. 2. <u>NON AGGIUNGERE ISCRITTI</u></b>
<b>6 MAGGIO</b>	<b>TORNEO</b>	<b>1. PREPARA MODULI 2. PAGA SALDO CONFERMATI 3. PAGA QUOTE INTERE PER AGGIUNTI 4. PAGA MAGGIORAZIONE PER AGGIUNTI 5. PAGA PRANZO SUPPORTER</b>

## MEMORANDUM

---

IL GIORNO DEL TORNEO:

06 MAGGIO 2018

TI DEVI PRESENTARE IN SEGRETERIA CON:

- MODULO DI ISCRIZIONE COMPILATO IN OGNI SUA PARTE
- TESSERE AC O TABULATI ISCRIZIONE
- MODULO PRIVACY FIRMATO (CONTROLLA I MINORENNI)
- DOCUMENTO DI IDENTITÀ DI OGNI GIOCATORE
- SALDO QUOTE
- QUOTE INTERE MAGGIORATE PER GLI AGGIUNTI
- QUOTE PRANZO PER I SUPPORTER

PER QUALSIASI CHIARIMENTO:

Andrea 3405022159

[TORNEO@ACMANIAGO.IT](mailto:TORNEO@ACMANIAGO.IT)